

Programme de baccalauréat en informatique¹

DEC-BAC en informatique de gestion

Hiver 2024

Cours crédités *		H1	E1	A2	H3	E2	A4
IFT-1003 Analyse et conception de syst. d'information (AH)	Stage 1 ²	d GLO-2004/IFT-2007 Génie logiciel orienté objet (AH) Règle 5	d e h IFT-3000 Langages de program- mation (HE)	IFT-1111 Pratique de IFT (0 cr) (A)	b e GLO-2001/IFT-2001 Systèmes d'exploitation ing. (AH) Règle 3	Stage 2 ²	h j GLO-4002 Qualité et métriques du logiciel (A) Règle 4 optionnel
IFT-1004 Intro. à la programmation	GSC-1000 (hors discipline) Règle 2	b GLO-2000/IFT-2006 Réseaux pour ing. Téléinformatique (AH) Règle 2	Cours hors discipline (possible)	c IFT-1000 Logique et techniques de preuve (AH)	MAT-1200 Introduction à l'algèbre linéaire (AH)	2 cours obligatoires offerts à l'été à distance : IFT- 2008, IFT-3000 (possible)	Cours optionnel
GIF-1001 Ordinateurs structure et applications	Cours optionnel Règle 3	d GLO-2100/IFT-2008 Algorithmes et structures don. ing. (AHE) Règle 4	Test d'anglais	c IFT-2002 Informatique théorique (AH)	f IFT-3101 Compilation et interprétation (AH)		Cours optionnel
GIF-1003/IFT-1006 Prog. avancée en C++ ing. Règle 1	Cours optionnel Règle 3	STT-1000 Probabilités et statistique (AH)		i IFT-3201 Cyberattaques et tests d'intrusions SI (A) Règle 4 optionnel	h GLO-2003 Intro. processus du génie logiciel (H) Règle 3 optionnel		Cours hors discipline
GLO-2005/IFT-2004 Modèles et langages BD ing. Règle 6	Cours optionnel Règle 3	MAT-1919 Mathématiques pour informaticien (AH)		c e g IFT-3001 Conception et analyse d'algorithmes (AH)	d f GLO-3004 Spéc. formelle et vérification de log. (H) Règle 4 optionnel		
				a c IFT-2003 Intelligence artificielle (AH) Règle 5 optionnel	e g IFT-4102 Techniques avancées en IA (H) Règle 5 optionnel		

*** Attention**

Les cours reconnus diffèrent pour certains
cégeps vérifiez sur :

<http://www.dectechniques.ulaval.ca>

Remarques :

1. Dans cette représentation schématique du programme, un cours "préalable PR " est indiqué en suivant un principe d'échange d'un « jeton de sortie » et d'un « jeton d'entrée ». Par exemple, à l'issue du cours IFT-1004, on obtient le jeton de sortie « a ». Le cours IFT-1004 étant "PR" au cours GIF-1003/IFT-1006 et IFT-2004, le jeton « a » est donc exigé à l'entrée de ces cours. Si le jeton d'entrée est de couleur, le cours peut être suivi en simultanée comme c'est le cas pour GIF-1001.
2. Les stages sont possibles aux 3 sessions (automne, hiver et été). Comme il est difficile de faire 2 sessions de cours à l'été, prévoir un des 2 stages à l'été. Notez que si le stage était obligatoire dans le cegep de provenance, le 1er stage vous est crédité.
3. Pour les cégeps suivants GIF-1003/IFT-1006 n'est pas crédité : Abitibi-Témiscamingue, Gaspé, Maisonneuve, Montmorency, Rosemont.

Ce programme (<https://www.fsg.ulaval.ca/etudes/programmes-detudes/baccalaureat-en-informatique>) comprend quatre-vingt-dix (90) crédits :

- 27 crédits de crédits
- 36 crédits de cours obligatoires en informatique
- 15 à 18 crédits de cours optionnels en informatique
- 9 à 12 crédits de cours hors discipline
- 1 cours d'anglais, optionnel ou hors discipline, maximum (3 crédits) (selon le résultat du test VEPT).

Saviez-vous que... vous devez maintenir une moyenne de 2/4,33 tout au long de vos études sous peine d'être exclu du programme. (2 = correspond à C)

Cours à option (24 à 27 crédits)

Choix obligatoire :

Règle 4 : 6 à 9 crédits parmi GLO-3004, IFT-3201, GLO-4002

Règle 5 : 3 à 6 crédits parmi IFT-2003, IFT-4102

Cours hors discipline (9 à 12 crédits)

Choisir 9 à 12 crédits de cours qui n'ont pas le sigle GIF, GLO, IFT et SIO.

Concentrations *

Bio-informatique : IFT-4001 ou IFT-4102, et 3 cours parmi : BCM-1001, BCM-1003, BCM-1005, BIF-1000, BIF-1001, BIF-4007

Génie logiciel : 4 cours parmi : GIF-4104, GLO-2003, GLO-3004, GLO-3100, GLO-3101, GLO-3102, GLO-3112, GLO-4000, GLO-4002, GLO-4003, GLO-4008, GLO-4035, IFT-3201

Internet et applications Web : 4 cours parmi : GLO-3102 + 3 cours parmi GIF-3101, GLO-3100, GLO-3112, GLO-4000, GLO-4002, IFT-2101, IFT-3201

Multimédia et dev. jeux vidéo : 4 cours parmi : GIF-3101, GIF-4100, GIF-4104, GIF-4105, GLO-4000, IFT-2103, IFT-3100, IFT-3113, IFT-4102 (et maximum 3 crédits parmi PHY-1903, ANI-XXXX)

Sécurité informatique : 4 cours parmi : GLO-3100, GLO-3202, IFT-2102, IFT-3002, IFT-3201, SIO-2102

Syst. inform. organisationnel : 4 cours parmi : GLO-3101, GLO-4035, IFT-4001, SIO-2102, SIO-2104

Systèmes intelligents : 4 cours parmi : GIF-4100, GIF-4101, GLO-4001, GLO-4030, IFT-2003, IFT-3100, IFT-4001, IFT-4022, IFT-4102

Traitement de données massives : 4 cours parmi : GLO-4027, GLO-4035 (et 2 cours parmi : GIF-4101, GIF-4104, GLO-4030, IFT-4001, IFT-4102, STT-2200)

Profils *

Passage intégré : Si votre moyenne est de 3,22 et plus et avez accumulé 60 crédits, vous pouvez suivre des cours de 2^e cycle (à option) qui contribueront à une éventuelle maîtrise. Voir la direction de programme.

Profil Distinction : (moyenne minimale 3,67) 12 crédits de cours de 2^e cycle. Voir la direction de programme.

Profil entrepreneurial : (moyenne minimale 2,67) Cours obligatoire au profil : ENT-1000, ENT-3000, ENT-3010, GLO-3101 (comptera à option).

Profil international : 12 crédits à l'international

Pour plus d'information sur les profils, voir <http://www.ulaval.ca/les-etudes/profils-detudes/>

* Pour l'ajout d'une concentration ou d'un profil, veuillez contacter cycle1.iftiig@fsg.ulaval.ca